

	<p style="text-align: center;">AVISO</p>	<p>Código:</p>
		<p>Versión:</p>
		<p>Página 1 de 1</p>

**REPÚBLICA DE COLOMBIA**  
**DEPARTAMENTO DE ANTIOQUIA**  
**INSPECCIÓN MUNICIPAL DE POLICÍA Y TRÁNSITO**

## NOTIFICACIÓN POR AVISO No. 002 DEL 14-06-2022

Guatapé, 15 de junio del 2022

El Inspector de Policía y Tránsito del Municipio de Guatapé, en uso de sus facultades legales señaladas en los artículos 3, 7 y 134 de la Ley 769 de 2002 y sus modificaciones "*Código Nacional de Tránsito Terrestre*" y en aplicación de lo establecido en el artículo 69 del Código de Procedimiento Administrativo y de lo Contencioso Administrativo, ante la imposibilidad de realizar notificación personal, procede a notificar por el presente aviso el contenido de la Resolución No. 065 de fecha 25 de mayo del 2022, suscrita por el Inspector Municipal de Policía y Tránsito de Guatapé (Antioquia), respecto de la orden de comparendo 053210 3108.

### ADVERTENCIA

Contra el referido acto administrativo procede recurso de apelación.

EL PRESENTE AVISO SE PUBLICA POR UN TÉRMINO DE CINCO (5) DÍAS CONTADOS A PARTIR 2022-06-16 en la página web <https://www.municipiodeguatape.gov.co/> en la sección Noticias y Eventos y en la Oficina de la Inspección Municipal de Policía y Tránsito de Guatapé (Antioquia), ubicada en el Palacio Municipal, Calle 31 N° 30-08 primer piso.

**El comparendo aquí relacionado, se considera legalmente NOTIFICADO al finalizar el día siguiente del RETIRO del presente aviso**

CERTIFICO QUE EL PRESENTE AVISO SE FIJA HOY \_\_\_\_\_ a las 08:00 a.m. POR EL TÉRMINO DE CINCO (5) DÍAS HÁBILES.

FIRMA RESPONSABLE FIJACIÓN \_\_\_\_\_

ANEXO: Se adjunta a este aviso copia íntegra del Acto Administrativo proferido.

FIRMA RESPONSABLE DESFIJACIÓN \_\_\_\_\_

  
**Dirección:**  
 Calle 31 No. 30 - 08

  
**Teléfono:**  
 +57 604 861 0555

  
**Página Web**  
[www.municipiodeguatape.gov.co](http://www.municipiodeguatape.gov.co)

Somos solidarios con  
el medio ambiente



@AlcGuatape

NIT. 890.983.830-3  
 Código Postal: 053840